AUSSCHREIBUNG • 2026

4. Offene Berliner Lösemeisterschaft

Problemschach • Knobeln • Wettbewerb

FREITAG, 27. NOVEMBER 2026

Ein Abend für alle, die gerne Schachprobleme lösen.

ZEITPLAN

1. Runde	19:00–20:00 Uhr
2. Runde	20:15–21:15 Uhr
Siegerehrung	ca. 21:30 Uhr

ORT & LEITUNG

Hans-Rosenthal-Haus
Bolchener Str. 5, 14163 Berlin-Zehlendorf
Erreichbar über S-Bhf. Sundgauer Straße

Turnierleitung: Michael Beuster

Das erwartet euch

In zwei Runden sind insgesamt **sechs Schachprobleme** zu lösen – von klassischen Mattaufgaben bis zu Hilfsmatt, Selbstmatt und Studie. Für alle Interessierten offen: Vereinszugehörigkeit ist nicht erforderlich; Gäste sind herzlich willkommen.

RUNDE 1	Matt in 2 • Matt in 3 • Matt in 4
RUNDE 2	Hilfsmatt • Selbstmatt • Studie

Teilnahme & Wertung

- **Anmeldung** — Bitte bis zum 20. November 2026 per E-Mail an **info@skzehlendorf.de** (zur Planung).
- **Startgeld** — Keines.
- **Wertung** — Es zählen die erreichten Punkte. Bei Punktgleichheit entscheidet die benötigte Lösezeit.
- **Titel & Preise** — Der/die bestplatzierte Berliner Löser/Löserin erhält den Titel **„Berliner Meister/in 2026 im Problemschach“**. Sachpreise nach Ermessen des Veranstalters.

ANHANG ZUR AUSSCHREIBUNG

Hilfsmatt

Problemschach • Knobeln • Wettbewerb

Die folgenden Erläuterungen und Beispielaufgaben stammen aus dem Anhang der Ausschreibung. Sie sollen die Kategorien Hilfsmatt und Selbstmatt kurz erklären.

Was bedeutet Hilfsmatt?

Beim **Hilfsmatt** hilft Schwarz dem Weißen, ihn mattzusetzen. „Hilfsmatt in n Zügen“ (abgekürzt: **h#n**) bedeutet: Schwarz zieht an und hilft Weiß, ihn in der angegebenen Anzahl von n Zügen mattzusetzen.

Beispielaufgabe

Michael Beuster • Europa-Rochade 9/2004 (2. ehrende Erwähnung)

Hilfmatt in 2 Zügen

(2 Lösungen)

1) Sa5: Tg3 2) Sb3 Ta6#

1) La5: Tg2 2) Ld2 Ta6#

Merksatz

Beim Hilfsmatt arbeiten beide Seiten auf das Matt hin – Schwarz beginnt.

ANHANG ZUR AUSSCHREIBUNG

Selbstmatt

Problemschach • Knobeln • Wettbewerb

Was bedeutet Selbstmatt?

Im **Selbstmatt** wird Schwarz gezwungen, den Weißen mattzusetzen. „Selbstmatt in n Zügen“ (abgekürzt: **s#n**) bedeutet: Weiß zieht an und zwingt Schwarz, ihn in spätestens n Zügen mattzusetzen – trotz allen seinen Verteidigungen.

Beispielaufgabe

Michael Beuster • Schach 3/2006 (Lob)

Selbstmatt in 2 Zügen

1) Le4/Le2 ? Sd4 !

1) Lc4 ? Sc7 !

1) Lb1 ! [droht 2) Dg3+ Lg3:/hg#]

1) ... Sc7 2) Dc7:+ Lc7:#

1) ... Sc5 2) De5+ Le5:#

1) ... Sf4 2) Dd3+ Sd3:#

1) ... Sd4 2) Dg3+ Sf3#

Rückblick auf die Meisterschaft 2025

Den Bericht zur letztjährigen Lösemeisterschaft findet ihr auf der Website des SK Zehlendorf:

skzehlendorf.de/news/favoritensieg-bei-der-loesemeisterschaft-2025/